

## NICE TO KNOW:

**1270 €**

Brutto, beträgt die Vergütung im ersten Ausbildungsjahr

Regelmäßig stattfindende Team-/Firmen-Events

**89%**

unserer Azubis wurden bisher übernommen

Kostenlose Getränke und frisches Obst

Internationales Team

Übernahme der Studiengebühren für InnoStudents

Hauseigenes Fitnessstudio

**71%**

Aller Azubis, die seit 2007 eine Ausbildung bei uns abgeschlossen haben, arbeiten noch heute bei InnoGames.

Unterstützung bei der Aus- und Weiterbildung



# WERDE EIN INNOSTARTER

INNOZUBI INNOBACHELOR INNOMASTER



### FRAGEN?

Beantworten wir gern, schicke einfach eine Mail an: [recruiting@innogames.com](mailto:recruiting@innogames.com)

### ODER GLEICH BEWERBEN?

Alle offenen InnoStarter Stellen findest du auf: [www.innogames.com/career](http://www.innogames.com/career)

# INNO...WER? NA INNOGAMES!

InnoGames ist Deutschlands führender Entwickler und Publisher von Mobile- und Online-Games und damit einer der renommiertesten Arbeitgeber in der Industrie, die im Umsatzvergleich inzwischen die Musik- und Filmindustrie in Deutschland deutlich abgehängt hat. Die Branche wächst stetig und bietet Karriereöglichkeiten auf der ganzen Welt.

## “SPIELEENTWICKLUNG EINE BRANCHE MIT ZUKUNFT!”

### ERFAHRUNG UND INNOVATION

Schon seit der Firmengründung 2007 bildet InnoGames erfolgreich junge Nachwuchstalente aus! Wir bieten Start-Up Atmosphäre in Kombination mit über 15 Jahren Erfahrung in der Spieleentwicklung. Flexible Arbeitszeiten, ein gemütliches und modernes Arbeitsumfeld, Kolleg\*innen aus über 40 Nationen und jahrelange Expertise machen das Arbeitsklima bei InnoGames aus.

### RUNDUM-BETREUUNG

Unsere Karrierestarter\*innen werden von allen Seiten unterstützt. Durch die abteilungsübergreifende Betreuung der Personalabteilung legen wir neben den berufsspezifischen Ausbildungsinhalten großen Wert auf das fachübergreifende Erlernen von essenziellen Softskills wie Projektmanagement, Kommunikation und Feedback. Unsere InnoStarter sind ein vollständiger Teil des Teams und sie lernen schnell durch die Übernahme eigener Projekte, Verantwortung zu übernehmen. Eine offene Teamkultur ermöglicht, dass auch InnoStarter ihre Ideen und Anregungen einbringen können. Der Blick für das große Ganze bleibt erhalten und beim Stammtisch können die InnoStarter sich untereinander austauschen.

### UNTERSTÜTZUNG

Unser überdurchschnittliches Gehalt erlaubt unseren InnoStartern – auch in Hamburg – finanziell unabhängig zu sein. Zudem übernehmen wir die Kosten für sowohl Studium als auch Schulbücher und es gibt ein Smartphone oder Tablet dazu!

### AUSGLEICH

Ausgleich ist wichtig! Deswegen gibt es bei InnoGames diverse Möglichkeiten, Arbeit und Wohlbefinden miteinander zu vereinbaren und sich zu entfalten. Frisches Obst und Gemüse liegen stets griffbereit, im hauseigenen Fitnessstudio kann nach Belieben Kraft getankt werden. Die Kolleg\*innen treffen sich häufig in unserer „Town Hall“ zum Tischtennis- oder Kickerspielen und regelmäßig finden Spieleabende oder Team-Events statt.

## AUSBILDUNG BEI INNOGAMES

### FACHINFORMATIKER\*IN FÜR ANWENDUNGSENTWICKLUNG

Du hast gute Vorkenntnisse in objektorientierter Programmierung und möchtest diese gemeinsam mit uns vertiefen und Programmiersprachen wie Fremdsprachen beherrschen? Während deiner Ausbildung unterstützt du bei der Entwicklung betriebsinterner Softwarelösungen und bekommst auch Einblicke in die Spieleentwicklung!

### FACHINFORMATIKER\*IN FÜR SYSTEMINTEGRATION

Als Dienstleister\*in im eigenen Haus bist du der\*die Spezialist\*in, wenn es darum geht, Systeme einzurichten, zu betreiben oder zu verwalten. Als IT-Expert\*in bist du in der Lage, fachfremden Kolleg\*innen die technische Unterstützung bei Hard- und Softwareproblemen zu geben. Du lernst alle technischen Begriffe kennen und dein Fachwissen auch gut und verständlich an andere Kolleg\*innen zu vermitteln.

### KAUFLEUTE FÜR MARKETINGKOMMUNIKATION

Du weißt genau, wie man die breite Masse über unterschiedliche Medien anspricht, sowie andere von eigenen Ideen überzeugt und möchtest dein Talent gemeinsam mit uns weiterentwickeln? Während deiner Ausbildung wirst du in unterschiedlichen Teams arbeiten, eigene Projekte übernehmen und unter anderem Wissen über die modernen Möglichkeiten der verschiedenen Werbe- und Marketinginstrumente sammeln.

### MEDIENGESTALTER\*IN FÜR DIGITAL UND PRINT

Du hast ein Auge für Gestaltung, ein gutes Gefühl für Farbkombinationen und kannst dich schnell in neue Software einarbeiten? Als Dienstleister\*in im eigenen Haus sorgst du für die ansprechende Optik unserer Online- und Offlinepräsenz. Du übernimmst schnell eigene Projekte und stehst in ständiger Zusammenarbeit mit anderen Abteilungen und sammelst Erfahrung in der Konzeption, Gestaltung und Erstellung von verschiedenen Medien.

### KAUFLEUTE FÜR BÜROMANAGEMENT

Im Office Management laufen alle Fäden zusammen. Während der Ausbildung hast du Schnittstellen zu allen Unternehmensbereichen und lernst die organisatorischen und kaufmännischen Aspekte kennen. Je nach gewähltem Schwerpunkt kommen kaufmännische Aufgaben aus den Bereichen Buchhaltung, Personalverwaltung oder Öffentlichkeitsarbeit hinzu.

## STUDIUM BEI INNOGAMES

### INNOBACHELOR ODER INNOMASTER

Bei InnoGames kannst du deinen Bachelor oder deinen Master berufsbegleitend absolvieren. Dabei arbeitest du parallel zum Studium 25-40 Stunden/Woche bei uns im Betrieb und kannst dein Wissen direkt in die Praxis umsetzen! Du kannst dabei nicht nur deine Hochschule bzw. Universität im Hamburger Umland selber auswählen, sondern auch deinen Studiengang! Möglich ist beispielsweise ein Studium an der FH Wedel, der Hochschule Fresenius, der Universität Hamburg oder der Technischen Hochschule Lübeck. Du kannst sowohl einen Studiengang mit IT-Bezug (u. a. Informatik, Computer Games Technology, Computer Engineering oder Information Security Technology) wählen, als auch einen Studiengang mit Business-Bezug (u. a. BWL, Internationales Management, Human Resources Management, Digital Management). Und das Beste daran? Wir zahlen nicht nur deine Studiengebühren, sondern auch noch ein gutes Gehalt!